

**Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение высшего образования  
Национальный исследовательский университет  
«Высшая школа экономики»  
Московский институт электроники и математики им. А.Н. Тихонова**

**Методические рекомендации для проведения практического этапа  
Московского конкурса межпредметных навыков и знаний  
«Интеллектуальный мегаполис. Потенциал» в номинации «ИТ-класс»  
для направления «Информационная безопасность и технологии связи»**

**Москва, НИУ ВШЭ 2024-2025 г.**

Практический этап Конкурса проводится в очном дистанционном формате с использованием технологии прокторинга. Участникам необходимо иметь компьютер (ПК или ноутбук; прохождение диагностики на мобильных устройствах - невозможно) с выходом в Интернет, веб-камерой и микрофоном, а также смартфон (или планшет) со стабильным интернетом и приложением для считывания QR-кодов. Требуется предварительная настройка оборудования: [https://im.mcko.ru/docs/Инструкция\\_для\\_участника\\_конкурса\\_Интеллектуальный\\_мегаполис\\_Потенциал.pdf](https://im.mcko.ru/docs/Инструкция_для_участника_конкурса_Интеллектуальный_мегаполис_Потенциал.pdf) . Браузер разрешается использовать только для прохождения заданий этапа и процедуры прокторинга.

Дополнительное ПО, разрешенное для прохождения: текстовый редактор, графический редактор, MS Excel, электронные таблицы (как обычный калькулятор, исключая специализированные формулы), обычный встроенный калькулятор, компилятор, установленный на компьютере, онлайн-компилятор.

Чем пользоваться категорически нельзя (ведет к отклонению работы): веб-поиском, методическими указаниями.

На выполнение заданий *практического* этапа Конкурса отводится 120 минут. Во время проведения мероприятия участник может выйти из зоны проведения мероприятия не более чем на 5 минут, предупредив *проктора на камеру*. Мероприятие не продлевается на время отсутствия участника.

Методические рекомендации содержат материалы по первым 6 заданиям

№ задания	Выбор задания для решения	Уровень сложности	Уникальные кодификаторы Конкурса	Контролируемые требования к проверяемым умениям	Балл
1.	-	<i>базовый</i>	4.1.6. Доменная система имен	Умение применять иерархию доменов. Умение соотносить доменное имя и IP-адрес. Умение применять роли и функции DNS-серверов.	4
2.	-	<i>базовый</i>	4.1.7. IP-адресация	Умение применять IP-адресацию, умение назначать маски подсетей.	4
3.	-	<i>базовый</i>	4.1.8. Расчет количества компьютеров в сети	Умение рассчитывать количество хостов в сети	4
4.	5	<i>повышенный</i>	4.2.7. Запросы к базам данных	Умение осуществлять запрос к базе данных	8
5.	4	<i>повышенный</i>	4.3.2. Основы операционной системы Linux	Умение применять командную строку Linux, осуществлять поиск текстовой	8

				информации в файлах	
6	-	<i>повышенный</i>	4.1. Основы защиты информации	Умение применять основы защиты информации, применять алгоритмы шифрования	8

## Демонстрационный вариант конкурсных заданий практического этапа Конкурса

### Пример состава задания практического этапа Конкурса.

1. В школе была создана локальная сеть с собственным DNS- сервером. В этой сети используется домен 'sch.school'. Известно, что на сервере настроены DNS-записи:

- А) 'www.sch.school' указывает на IP -адрес 192.168.1.10;
  - Б) 'library.sch.school' указывает на IP -адрес 192.168.1.35;
  - В) несуществующие поддомены автоматически перенаправляются на IP-адрес 192.168.1.20.
- Какой IP-адрес будет возвращен в ответ на запрос DNS для доменного имени 'mail.sch.school'?

Ответ: 192.168.1.20

Критерии оценивания: Если введен верный ответ, участник получает 4 балла.

Если введен неверный ответ, участник получает 0 баллов.

Описание хода практической части в случае очной дистанционной формы проведения этапа Конкурса: Практический этап Конкурса проводится в очной дистанционной форме. При выполнении работы обеспечивается строгое соблюдение порядка организации и проведения Конкурса. Браузер разрешается использовать только для прохождения заданий этапа и процедуры прокторинга.

Дополнительное ПО, разрешенное для прохождения: текстовый редактор, графический редактор, MS Excel, электронные таблицы (как обычный калькулятор, исключая специализированные формулы), обычный встроенный калькулятор, компилятор, установленный на компьютере, онлайн-компилятор.

Чем пользоваться категорически нельзя (ведет к отклонению работы): веб-поиском, методическими указаниями.

Во время проведения мероприятия участник может выйти из зоны проведения мероприятия не более чем на 5 минут, предупредив проктора на камеру. Мероприятие не продлевается на время отсутствия участника.

Теория:

Основные элементы DNS:

- Домен — это имя, используемое для идентификации ресурса в сети (например, 'sch.school').
- Поддомен — это часть доменного имени, которая отделяется точкой и относится к домену более высокого уровня. Пример поддомена: www.sch.school.
- DNS-записи — это записи на DNS-сервере, которые служат для сопоставления доменных имен с IP-адресами: 1. Address Record — сопоставляет доменное имя с конкретным IP-адресом. Например, запись А для www.sch.school может указывать на IP-адрес 192.168.1.10; 2. Wildcard — запись, которая используется для обработки несуществующих поддоменов, в основном перенаправляет все неизвестные поддомены на определённый IP-адрес.

Решение:

1. Необходимо провести анализ настроек: для домена mail.sch.school явная запись на DNS-сервере отсутствует.
2. Перенаправление для несуществующих поддоменов: домен mail.sch.school не имеет своей записи в DNS, поэтому срабатывает правило перенаправления всех несуществующих поддоменов, то есть перенаправляются на IP-адрес 192.168.1.20.

Описание возможных трудностей при подготовке:

Непонимание работы DNS-системы: важно изучить принципы работы DNS, типы записей и их назначение.

Разбор типичных ошибок:

1. Неправильное понимание wildcard-записи. Важно помнить, что wildcard-записи перенаправляют любые неизвестные поддомены на указанный IP-адрес, если других записей для них нет.
2. Неправильный выбор IP-адреса. Составьте список в соответствии с условием задачи, какие домены имеют явные записи, и применяйте правило для несуществующих поддоменов, когда записи отсутствуют.

2. В компании выделены две сети с адресами 192.0.0.0/8 и 172.0.0.0/8. Какие маски подсетей должны быть использованы для первой и второй сетей, чтобы в каждой можно было создать 256 подсетей? Ответ записать для первой сети, затем для второй сети в префиксной нотации.

Ответ: /16;

/16.

Критерии оценивания: Если введен верный ответ, участник получает 4 балла.

Если введен неверный ответ, участник получает 0 баллов.

Описание хода практической части в случае очной дистанционной формы проведения этапа Конкурса: Практический этап Конкурса проводится в очной дистанционной форме. При выполнении работы обеспечивается строгое соблюдение порядка организации и проведения Конкурса. Браузер разрешается использовать только для прохождения заданий этапа и процедуры прокторинга.

Дополнительное ПО, разрешенное для прохождения: текстовый редактор, графический редактор, MS Excel, электронные таблицы (как обычный калькулятор, исключая специализированные формулы), обычный встроенный калькулятор, компилятор, установленный на компьютере, онлайн-компилятор.

Чем пользоваться категорически нельзя (ведет к отклонению работы): веб-поиском, методическими указаниями.

Во время проведения мероприятия участник может выйти из зоны проведения мероприятия не более чем на 5 минут, предупредив проктора на камеру. Мероприятие не продлевается на время отсутствия участника.

Теория:

IP-адресация и маски подсетей:

IP-адрес представляет собой 32-битное число, разделённое на 4 октета. Маска подсети определяет количество битов в IP-адресе, зарезервированных для сети. Например, маска подсети /8 означает, что первые 8 бит используются для идентификации сети, а оставшиеся 24 бита — для адресации устройств в сети.

Решение:

1. 192.0.0.0/8: первые 8 бит отводятся под сеть, а оставшиеся 24 бита — для устройств.

2. Для создания 256 подсетей, нужно добавить к маске столько бит, чтобы выполнялось равенство:  $2^n = 256$ , где  $n$  — количество дополнительных битов, которые нужно использовать для создания подсетей.

Получаем, что  $n = 8$ , тогда  $8+8 = 16$ , то есть маска /16.

3. Аналогичные рассуждения для сети 172.0.0.0/8, поэтому маска будет такая же, как и в первом случае: /16.

Описание возможных трудностей при подготовке:

1. Непонимание работы масок подсетей
2. Сложности в расчётах

Разбор типичных ошибок:

1. Неправильное количество добавленных бит: аккуратно перепроверьте расчеты, проверьте, что не ошиблись при применении формулы.
2. Путаница между количеством подсетей и количеством адресов в подсети: важно помнить, что при увеличении маски количество адресов внутри одной подсети уменьшается, а количество подсетей — увеличивается.

3. В компании настроена сеть с адресом 192.168.5.0 и с маской подсети 255.255.255.240. Какое максимальное количество компьютеров может быть в одной подсети с указанной маской?

Ответ: 14.

Критерии оценивания: Если введен верный ответ, участник получает 4 балла.

Если введен неверный ответ, участник получает 0 баллов.

Описание хода практической части в случае очной дистанционной формы проведения этапа Конкурса: Практический этап Конкурса проводится в очной дистанционной форме. При выполнении работы обеспечивается строгое соблюдение порядка организации и проведения Конкурса. Браузер разрешается использовать только для прохождения заданий этапа и процедуры прокторинга.

Дополнительное ПО, разрешенное для прохождения: текстовый редактор, графический редактор, MS Excel, электронные таблицы (как обычный калькулятор, исключая специализированные формулы), обычный встроенный калькулятор, компилятор, установленный на компьютере, онлайн-компилятор.

Чем пользоваться категорически нельзя (ведет к отклонению работы): веб-поиском, методическими указаниями.

Во время проведения мероприятия участник может выйти из зоны проведения мероприятия не более чем на 5 минут, предупредив проктора на камеру. Мероприятие не продлевается на время отсутствия участника.

Теория:

IP-адресация и маска подсети:

IP-адрес — это 32-битное число, которое разделено на 4 октета, каждый из которых состоит из 8 бит.

Маска подсети — это специальное 32-битное число, которое указывает, какая часть IP-адреса предназначена для идентификации сети, а какая — для адресации устройств (хостов) в этой сети. Маска подсети может задаваться двумя способами: либо в виде четырёх октетов (например, 255.255.255.0), либо в префиксной нотации (например, /24).

Как работает маска подсети:

Количество хостов в подсети =  $2^n - 2$ , где  $n$  – это количество свободных бит (нулей)

2 нужно вычесть, так как адрес резервируется для сети (network address), а другой — для широковещательной передачи (broadcast address).

Решение:

1. Сперва осуществим перевод маски подсети в префиксную нотацию. Маска подсети 255.255.255.240 в двоичном виде: 11111111.11111111.11111111.11110000. Маска подсети в префиксной нотации: /28.

2. В маске подсети /28 оставлено 4 бита для хостов, поэтому максимальное количество IP-адресов, которые можно выделить для хостов, определяется по формуле:  $2^4 - 2 = 16 - 2 = 14$

Описание возможных трудностей при подготовке:

1. Непонимание работы маски подсети
2. Проблемы с переводом маски в двоичный формат
3. Ошибки при использовании формулы для расчёта хостов

Разбор типичных ошибок:

1. Неправильный расчёт количества бит для хостов
2. Корректное применение формулы
3. Неправильный перевод маски подсети в префиксную нотацию

4. Информацию про учеников школы внесли в базу данных `school\_db` в таблицу `students`. В таблице содержатся следующие поля: id (уникальный идентификатор школьника), first\_name (имя школьника), last\_name (фамилия школьника), grade (средняя оценка школьника по всем предметам), class (класс, в котором учится школьник). Напишите SQL-запрос, с помощью которого можно получить список всех классов, где хотя бы один ученик имеет среднюю оценку по всем предметам выше 4.

Ответ: `SELECT DISTINCT class FROM students WHERE grade > 4.`

Критерии оценивания: Если введен верный ответ, участник получает 8 баллов.  
Если введен неверный ответ, участник получает 0 баллов.

Описание хода практической части в случае очной дистанционной формы проведения этапа Конкурса: Практический этап Конкурса проводится в очной дистанционной форме. При выполнении работы обеспечивается строгое соблюдение порядка организации и проведения Конкурса. Браузер разрешается использовать только для прохождения заданий этапа и процедуры прокторинга.

Дополнительное ПО, разрешенное для прохождения: текстовый редактор, графический редактор, MS Excel, электронные таблицы (как обычный калькулятор, исключая специализированные формулы), обычный встроенный калькулятор, компилятор, установленный на компьютере, онлайн-компилятор.

Чем пользоваться категорически нельзя (ведет к отклонению работы): веб-поиском, методическими указаниями.

Во время проведения мероприятия участник может выйти из зоны проведения мероприятия не более чем на 5 минут, предупредив проктора на камеру. Мероприятие не продлевается на время отсутствия участника.

## Теория

Базы данных состоят из таблиц, каждая из которых имеет строки (записи) и столбцы (поля). Таблицы могут быть связаны между собой с помощью внешних ключей.

### Основные команды SQL:

- **SELECT:** оператор для извлечения данных из таблицы.

Пример: `SELECT column_name FROM table_name;`

- **DISTINCT:** оператор, который позволяет выбрать только уникальные значения в указанном столбце.

Пример: `SELECT DISTINCT column_name FROM table_name;`

- **FROM:** указывает таблицу, из которой извлекаются данные.
- **WHERE:** используется для фильтрации данных. Возвращает только те записи, которые соответствуют указанным условиям.

Пример: `SELECT column_name FROM table_name WHERE condition;`

- **ORDER BY:** используется для сортировки результатов запроса. По умолчанию сортировка производится по возрастанию, но можно использовать **DESC** для сортировки по убыванию.

Пример: `SELECT column_name FROM table_name ORDER BY column_name DESC;`

Использование операторов сравнения в запросах:

- **>, <, >=, <=, =** для фильтрации строк;
- логические операторы **AND, OR** для комбинирования условий.

Пример (все ученики с оценкой выше 4):

`SELECT * FROM students WHERE grade > 4;`

Группировка данных:

Пример (посчитать количество учеников в каждом классе):

```
SELECT class, COUNT(*) FROM students GROUP BY class;
```

Использование агрегатных функций:

- COUNT (подсчёт записей);
- AVG (среднее значение);
- SUM (сумма значений);
- MIN и MAX (минимум и максимум).

Дополнительные примеры запросов:

1. Список всех учеников, у которых средняя оценка выше 4:

```
SELECT * FROM students WHERE grade > 4;
```

2. Список всех уникальных классов:

```
SELECT DISTINCT class FROM students;
```

3. Количество учеников в каждом классе:

```
SELECT class, COUNT(*) FROM students GROUP BY class;
```

4. Список учеников, у которых фамилия начинается с буквы "S":

```
SELECT * FROM students WHERE last_name LIKE 'S%';
```

5. Список всех учеников, у которых оценка равна 5:

```
SELECT * FROM students WHERE grade = 5;
```

6. Список всех учеников, отсортированный по фамилии (сортировка по умолчанию):

```
SELECT * FROM students ORDER BY last_name;
```

7. Список всех классов, где средняя оценка хотя бы одного ученика ниже 3:

```
SELECT DISTINCT class FROM students WHERE grade < 3;
```

8. Средняя оценка по каждому классу:

```
SELECT class, AVG(grade) FROM students GROUP BY class;
```

Решение:

Поэтапно укажем, какие шаги требуется предпринять для получения корректного запроса:

Выбираем уникальные классы (без повторов): `SELECT DISTINCT class`

Из таблицы "students": `FROM students`

Выбрать необходимо только тех учеников, у которых средняя оценка выше 4: `WHERE grade > 4;`

Финальный вид запроса: `SELECT DISTINCT class FROM students WHERE grade > 4`

Описание возможных трудностей при подготовке:

1. Оператор DISTINCT: позволяет избавиться при выводе от дубликатов.

2. Ошибки при фильтрации данных с помощью WHERE: важно корректно применять операторы сравнения, чтобы получать искомые результаты.

Разбор типичных ошибок:

1. Если вы не используете DISTINCT, то получите результаты с наличием дубликатов.

2. Если вы некорректно примените оператор сравнения при использовании WHERE, то получите неверные результаты.

3. Если будет использовано неправильное имя поля или таблицы, то возникнет ошибка.

5. В каталоге `/home/user/logs/` хранятся файлы. Напишите команду, которая позволяет найти и отобразить все строки в этих файлах, в которых содержится слово "flag", вне зависимости от регистра (т.е., "FLAG", "Flag", "flag" должны быть обнаружены и отображены).

Ответ: `grep -ri "flag" /home/user/logs/`

Критерии оценивания: Если введен верный ответ, участник получает 8 баллов.

Если введен неверный ответ, участник получает 0 баллов.

Описание хода практической части в случае очной дистанционной формы проведения этапа Конкурса: Практический этап Конкурса проводится в очной дистанционной форме. При выполнении работы обеспечивается строгое соблюдение порядка организации и проведения Конкурса. Браузер разрешается использовать только для прохождения заданий этапа и процедуры прокторинга.

Дополнительное ПО, разрешенное для прохождения: текстовый редактор, графический редактор, MS Excel, электронные таблицы (как обычный калькулятор, исключая специализированные формулы), обычный встроенный калькулятор, компилятор, установленный на компьютере, онлайн-компилятор.

Чем пользоваться категорически нельзя (ведет к отклонению работы): веб-поиском, методическими указаниями.

Во время проведения мероприятия участник может выйти из зоны проведения мероприятия не более чем на 5 минут, предупредив проктора на камеру. Мероприятие не продлевается на время отсутствия участника.

Теория:

Основные ключи команды `grep`, которая используется для поиска в файле:

- `-i`: игнорирование регистра. Этот флаг позволяет искать текст вне зависимости от того, написан он в верхнем или нижнем регистре.
- `-r`: рекурсивный поиск в каталоге, то есть во всех подкаталогах и файлах.
- `-E`: использование расширенных регулярных выражений.
- `-n`: вывод строк с указанием их номера в файле.
- `-l`: вывод только имён файлов, которые содержат совпадения.

Примеры для усвоения материала:

1. Поиск слова "error" во всех файлах каталога, игнорируя регистр:

```
grep -ri "error" /home/user/logs/
```

Пояснение:

`grep` — команда для поиска текста;

`-r` — рекурсивный поиск, включая подкаталоги;

`-i` — игнорирует регистр, т.е., ищет как "error", так и "ERROR", "Error" и другие варианты;

`/home/user/logs/` — каталог, в котором нужно искать.

2. Поиск точного совпадения слова "success" в файлах (с учётом регистра):

```
grep -r "success" /home/user/logs/
```

Пояснение:

Важно! Без флага `-i`, поэтому поиск будет выполняться с учётом регистра, т.е. "Success" не будет найдено, если искали "success".

3. Поиск слова "fail" в файлах, и вывод 5 строк после найденного совпадения:

```
grep -ri -A 3 "fail" /home/user/logs/
```

Пояснение:

`-A 3` — дополнительно выводит пять строк после найденной строки.

4. Поиск строк, содержащих слово "connection", и вывод номеров строк:

```
grep -rin "connection" /home/user/logs/
```

Пояснение:

-n — выводит номера строк, в которых найдено совпадение.

5. Поиск строк, которые не содержат слово "error":

```
grep -riv "error" /home/user/logs/
```

Пояснение:

-v — инвертирует поиск, выводит строки, не содержащие указанное слово.

6. Поиск строк, содержащих либо "warn", либо "fail", с использованием регулярного выражения:

```
grep -riE "warn|fail" /home/user/logs/
```

Пояснение:

-E — включает использование расширенных регулярных выражений;

Выводит строки, содержащие либо "warn", либо "fail" вне зависимости от регистра.

7. Поиск слова "timeout" с отображением только имён файлов, где оно встречается:

```
grep -ril "timeout" /home/user/logs/
```

Пояснение:

-l — выводит только имена файлов, в которых найдено совпадение.

8. Поиск в логах, но с выделением совпадений цветом:

```
grep -ri --color=auto "flag" /home/user/logs/
```

Пояснение:

--color=auto — выделяет найденные совпадения цветом для удобства чтения.

Решение:

Для поиска строки с текстом "flag" без учёта регистра используется команда `grep` с ключом `-i`.

Команда: `grep -i "flag" /home/user/logs/*`

- `grep` — это команда для поиска текста.

- `-i` — флаг для игнорирования регистра, что позволяет искать как `flag`, так и `Flag`, `FLAG` и любые другие вариации с разными регистрами.

- `"flag"` — это искомое слово.

- `/home/user/logs/*` — указание на то, что нужно искать во всех файлах, находящихся в каталоге `/home/user/logs/`.

Если в директории есть подкаталоги, и нужно искать также и в них, добавляется флаг `-r` (рекурсивный поиск): `grep -ir "flag" /home/user/logs/`

Эта команда будет искать слово "flag" во всех файлах и подкаталогах, начиная с директории `/home/user/logs/`.

Описание возможных трудностей при подготовке:

1. Непонимание синтаксиса и ключей команды ``grep``:

2. Неправильное указание пути или файлов:

Разбор типичных ошибок:

1. Указание неправильного каталога или файлов:

2. Неправильное использование регистра:

3. Поиск только в одном файле вместо нескольких:

4. Некорректное использование рекурсивного поиска:

6. Алиса отправляет Бобу сообщение, используя алгоритм шифрования RSA. У Боба есть открытая пара ключей  $(e, n) = (3, 14)$ . Алиса планирует зашифровать число 5. Какое сообщение она должна отправить Бобу?

В качестве решения вам необходимо написать программный код на одном из языков программирования: Python, C++, Java.

В поле ответа вам необходимо внести программный код, соблюдая отступы, если язык программирования к ним чувствителен. После кода требуется внести текстовую строку в формате: «Зашифрованное сообщение: XXX», где вместо XXX указывается ответ на вопрос задачи.

Критерии оценивания: Если получен верный ответ на вопрос задачи, код компилируется корректно, участник получает 8 баллов.

Если получен верный ответ на вопрос задачи, код не компилируется, участник получает 4 балла.

Если написан неверный ответ, код компилируется корректно, выдает правильный ответ, участник получает 4 балла.

Если получен неверный ответ, код не компилируется, участник получает 0 баллов.

Описание хода практической части в случае очной дистанционной формы проведения этапа Конкурса: Практический этап Конкурса проводится в очной дистанционной форме. При выполнении работы обеспечивается строгое соблюдение порядка организации и проведения Конкурса. Браузер разрешается использовать только для прохождения заданий этапа и процедуры прокторинга.

Дополнительное ПО, разрешенное для прохождения: текстовый редактор, графический редактор, MS Excel, электронные таблицы (как обычный калькулятор, исключая специализированные формулы), обычный встроенный калькулятор, компилятор, установленный на компьютере, онлайн-компилятор.

Чем пользоваться категорически нельзя (ведет к отклонению работы): веб-поиском, методическими указаниями.

Во время проведения мероприятия участник может выйти из зоны проведения мероприятия не более чем на 5 минут, предупредив проктора на камеру. Мероприятие не продлевается на время отсутствия участника.

### Теория

Для расшифровки используется другая формула с закрытым ключом, но в данной задаче Алиса отправляет зашифрованное сообщение Бобу, используя его открытый ключ.

Алгоритм RSA:

Необходимо выбрать два больших простых числа  $p$  and  $q$ .

Затем  $n = p * q$ .

Число  $d$  должно быть взаимно простым с результатом умножения  $(p-1)*(q-1)$ , так чтобы затем выбрать такое число  $e$ , для которого является истинным следующее:  $(e*d) \bmod ((p-1)*(q-1)) = 1$ .

Тогда открытый ключ - числа  $e$  и  $n$ , а секретный -  $d$  и  $n$ .

Для того, чтобы зашифровать данные по открытому ключу  $\{e, n\}$ , необходимо следующее:  $C = (M^e) \bmod n$ , где  $M$  — исходное сообщение (в виде числа),  $C$  — зашифрованное сообщение,  $e$  — часть открытого ключа,  $n$  — модуль (часть открытого ключа).

Решение:

Алиса использует открытый ключ Боба для шифрования числа 5 по формуле:  $C = M^e \bmod n$ , где  $M = 5$ ,  $e = 3$ ,  $n = 14$ .

Подставляем значения:  $C = 5^3 \bmod 14 = 125 \bmod 14 = 13$

Зашифрованное сообщение - 13.

Программный код на Python:

```
M = 5
```

```
e = 3
```

```
n = 14
```

```
C = pow(M, e, n) # Возводим в степень и находим остаток от деления
```

```
# Вывод зашифрованного сообщения
```

```
print(f"Зашифрованное сообщение: {C}")
```

Описание возможных трудностей при подготовке:

Для понимания работы алгоритма RSA важно изучить основы RSA и как работает асимметричное шифрование. Для освоения алгоритма попрактикуйтесь самостоятельно на небольших числах.

Разбор типичных ошибок:

1. Неправильное применение формулы:

2. Неправильное понимание значения ключей: очень важно при применении алгоритма не перепутать  $e$  и  $n$ .

3. Рабочая среда или язык программирования не поддерживает большие числа: